

2026级数字媒体艺术专业本科人才培养方案

一、指导思想

数字媒体艺术专业坚持以习近平新时代中国特色社会主义思想为指导，全面贯彻党的二十大精神和党的教育方针，坚持社会主义办学方向，坚持立德树人根本任务，牢牢把握教育必须为社会主义现代化建设服务、为人民服务的宗旨。深入落实《教育强国建设规划纲要（2024—2035年）》，围绕学校“新财经”战略升级和第十四次党代会精神，优化构建“宽基底、厚素养、强能力、重创新”体系，依托学校特色优势，立足数字中国战略与数字艺术行业发展，聚焦数智文旅内容设计、数智经济产品设计两大特色方向，深度融合人工智能、虚拟现实、增强现实等信息技术，面向数智化消费场景与供给行业，培养数智技术与艺术设计能力兼具的复合型人才。

二、专业类基本信息

学科门类：艺术学
授予学位：艺术学学士
专业代码：130508
标准学制：四年
毕业最低学分要求：150学分（实践学分/学时占比为33%；必修课学分占比为78%）
学分统计：

模块及类别	必修		选修	合计	占总学分比例
	门数	学分	学分		
通识教育课程	29	52	4	56	37%
专业培养课程	17	54	0	54	32%
融合创新能力课程	3	10	2	12	8%
多元发展课程	/	/	28	28	23%
总学分	49	116	34	150	100%
实践教学学分	/	49	/	49	33%

三、培养目标

1.数字媒体艺术专业培养目标

数字媒体艺术专业以人工智能时代数字艺术设计深度赋能数字经济产业创新的前沿趋势为导向，依托财经院校特色背景，围绕数字经济相关领域的新业态、新需求、新场景，积极推动人工智能、大数据等现代信息技术与专业建设深度融合，打造“导师制+项目制+交叉制”协同育人模式，着重培养具备数字技术与艺术设计融合能力的复合型人才：掌握沉浸式体验、数字交互、智能界面等设计与开发能力，能够在数智文旅、数字内容、智能终端等领域从事内容创作、用户体验设计及项目管理；具备创新思维、跨学科协作素养及数字伦理意识，适应数字中国建设与社会数智化发展需求。

2.本专业毕业生须达到以下目标：

目标	专业名称
	数字媒体艺术
目标1：思想政治方面	政治思想素养过硬，坚持以习近平新时代中国特色社会主义思想为指导，具备正确的世界观、人生观、价值观以及优良的政治素质、公民道德、职业操守和服务社会精神。
目标2：专业素养方面	掌握数字媒体艺术相关的艺术与设计史、设计理论、设计思维与方法工具，熟悉数字产品交互设计、虚拟现实设计、互动艺术设计方面的方法流程与技术要求，能独立负责数字内容项目的全流程创作。
目标3：应用与实践方面	具有比较扎实的数字媒体设计实践能力，熟悉本专业领域内的数字内容项目设计运作流程，能够运用专业理论、知识、方法和技能，分析和解决问题。
目标4：创新精神方面	具有创新意识和前沿视野，掌握本专业和相关交叉专业的学习研究方法，关注并了解数字及媒体领域的发展前沿。能通过灵活运用发散性思维和汇聚式思维，进行创新性设计研究和前沿探索工作。
目标5：国际视野方面	具有国际化理念、国际化视野、国际沟通交流能力，熟练掌握本专业的国际化发展趋势，能够开展国际化的专业交流和协作设计。

四、培养要求

本专业学生需要按人才培养方案修读思想政治课、通识基础课程、通识核心课程、学科基础课、大类平台课、专业核心课、融合创新能力课程和多元发展课程，通过课程学习落实思想政治教育、价值观教育、专业教育、通识教育、多元能力素养教育、创新创业教育。通过大学四年学习，毕业生应获得以下几方面的知识和能力：

1.熟悉我国艺术创作与传播的政策方针与法规，坚持用社会主义核心价值观引领艺术作品创作，作品具有人文关怀和积极传递正能量。

2.掌握数字媒体艺术相关的艺术与设计史、设计理论、设计思维与方法工具，具备一定的艺术审美与设计表达能力，熟悉智能交互产品、数智文旅场景艺术内容的设计逻辑。

3.掌握数字媒体艺术领域的应用软件技能技巧，具备数字艺术相关的多种计算机辅助设计能力，能熟练使用用户体验、互动传感、虚拟艺术创作方面的仪器设备。

4.掌握数字媒体艺术专门领域的专业创作知识，熟悉数字产品及服务设计、数字文化与互动艺术、虚拟艺术设计等方面的基础知识和专业技能，掌握设计研究和数据提取能力，了解数字内容产品的制作流程和产业运营知识。

5.具备较好的设计项目策划、沟通和管理能力，熟悉数智文旅项目、数智经济产品项目等领域的设计方法流程与技术要求，能独立负责数字内容项目的全流程设计与制作。

6.具备跨学科交叉知识学习能力，除掌握设计专业知识以外，还要了解交互设计相关的编程知识，数字经济时代的金融产品与服务创新知识，以及数字内容产品的商业服务与管理知识等。

7.具备人工智能辅助设计能力，了解计算机科学中人工智能介入数字媒体艺术领域的当代发展，熟悉人工智能实现的逻辑基础，能熟练使用人工智能介入设计创作的相关工具，并能随人工智能技术的前沿更新葆有自学能力，与时俱进。

8.具备国际化视野和交流沟通能力，掌握本专业国际前沿知识，具有良好的专业知识基础和语言沟通能力，能够就数字内容话题进行良好交流沟通。在设计研究方面，能够读懂外文文献并撰写外文学术论文。

五、培养路径

为达到数字媒体艺术专业的人才培养目标，体现高等教育“知识传授、能力培养、人格塑造”的理念，通过以下方式强化人才培养：

1.全面落实立德树人根本任务，扎实开展“三全育人”教学实践，思想政治教育贯穿人才培养全过程。推进课程思政建设,优化教师思政与学生思政、思政课程与课程思政、线上思政与线下思政有机协同的精准思政体系，充分发挥每门课程的育人功能，以润物细无声的方式，推动实现思想政治教育、通识教育、专业教育、创新创业教育互融共通和同向同行，使学生成为全面发展的人才。

2.以数字经济和“新财经”战略升级为指引，凸显人才培养特色。围绕学校总体战略目标，依托学校优势特色对接行业领域，通过数字媒介科技与数字艺术设计的有效融合，进行数智产品交互设计与数字艺术设计的整合创新，凸显专业办学特色与专业背景优势。

3.重视课堂教学改革，多方位保障教学质量。改革教学内容和方式，实施以教师为主导，以学生为主体的课堂教学。鼓励教师深化课程教学范式改革，运用启发式、探究式、参与式、实践式等新型教学组织模式，及时更新学生的知识结构，注重学生的创新思维培养。注重过程性考核，积极探索实验室课程建设，提高课堂教学效果。

4.充分发掘校内外教学资源，构建实践教学体系。加强专业课程的实践教学，促进学生对专业理论的具体应用。与校外实习基地广泛合作，开辟更广阔的多模式、多阶段、分层次的实践途径，积极探索项目制教学，以多种形式和途径让学生得到设计实践锻炼。

5.开拓设计研究前沿视野，搭建国内外校际交流平台。构建研究型学习机制，强化设计研究、实践与科研训练相结合，通过课程论文、导师科研训练、课外研讨等多个环节提升设计研究能力。鼓励学生参加国际学术夏（冬）令营、高水平国际会议等，积极为学生国际化培养、接触科研领域前沿，以及参与科研实践等创造机会和条件。

6.多种形式加强劳动教育，培养学生综合素质全面发展。通过组织开展创新创业与社会实践和各类劳动活动，培养学生尊重劳动、热爱劳动的品质。鼓励学生参与学校、学院三下乡、田野调查、教师课题调研等社会实践活动，将教学、科研和社会实践有机融合。

六、培养目标、专业要求与课程设置矩阵图

1.本专业要求对培养目标的支撑关系矩阵（以“√”标识）

培养目标 毕业要求	培养目标 1	培养目标 2	培养目标 3	培养目标 4	培养目标5
毕业要求1：社会主义信念坚定，具有爱国情怀、社会责任感和道德感	√	√	√		√
毕业要求2：掌握数字媒体艺术相关的设计理论、思维与方法工具		√	√		

毕业要求3：具备较好的设计研究、设计创新能力和应用实践能力		√	√	√	
毕业要求4：能熟练使用数字媒体艺术内容创作的相关软件和仪器设备			√	√	
毕业要求5：具备相关跨学科交叉知识的学习能力和设计对接、应用能力	√			√	√
毕业要求6：具备数字艺术设计相关的编程知识和人工智能工具使用能力		√		√	
毕业要求7：具备一定的创新创业思维和产品经理思维能力			√	√	
毕业要求8：具备国际化视野和语言交流沟通能力	√				√

2.本专业课程体系与毕业要求的关联度矩阵

课程模块	求课程名称	毕业要求							
		1	2	3	4	5	6	7	8
思想政治课	思想政治课	H	M	M	L	H	L	M	M
通识基础课程	大学生职业生涯规划与创业基础	H	M	M	L	M	L	H	H
	军事理论	H	M	H	H	M	H	M	M
	国家安全教育	H	H	H	H	H	H	H	H
	大学生心理健康与人生发展	H	L	L	L	M	L	M	M
	体育	M	L	L	L	M	L	M	M
	外语A类课程	M	M	M	M	M	M	M	H
	程序设计及应用（Python）	M	M	H	M	H	H	M	M
	人工智能与现代科技	M	M	H	M	H	H	M	M
通识核心课程	通识核心课	H	M	M	M	H	H	M	M
学科基础课	习近平文化思想导论	H	H	H	H	H	H	H	H
	数字媒体艺术概论	M	H	H	H	H	H	H	H
	形式基础	M	H	H	H	H	H	H	H
	计算机图形图像设计	M	H	H	H	H	H	H	H
	摄影与摄像	M	H	H	H	H	H	H	H
	设计审美与创意	M	H	H	H	H	H	H	H
	数字影音创作基础	M	H	H	H	H	H	H	H
	人工智能辅助设计	M	H	H	H	H	H	H	H
大类平台课	三维模型设计	M	H	H	H	H	H	H	H
	开源设计基础	M	H	H	H	H	H	H	H
	文化研究与概念探索	M	H	H	H	H	H	H	H
	数字文化创意设计	M	H	H	H	H	H	H	H
	交互设计原理	M	H	H	H	H	H	H	H

专业 核心 课	游戏引擎创作基础	M	H	H	H	H	H	H	H
	互动艺术基础	M	H	H	H	H	H	H	H
	游戏引擎创作进阶	M	H	H	H	H	H	H	H
	数字装置艺术设计	M	H	H	H	H	H	H	H
	数智产品设计与开发	M	H	H	H	H	H	H	H
	数字产品与服务设计	M	H	H	H	H	H	H	H
融合 创新 能力 课程	科研实践	M	H	H	H	M	H	H	H
	社会实践	M	H	H	H	M	M	H	H
	竞赛课程	M	M	H	H	M	M	H	H
	毕业论文	M	H	H	H	H	M	H	H
多元 发展 课程	专业进阶课程	M	H	H	H	M	M	H	H
	跨学科课程	M	H	H	H	M	M	H	H
	荣誉课程	M	H	H	H	M	M	H	H
	辅修学士学位课程	M	H	H	H	M	M	M	H
	本研贯通课程	M	H	H	H	M	M	H	H
	微专业发展路径	M	H	H	H	M	M	H	H

七、主要课程

习近平文化思想导论、数字媒体艺术概论、形式基础、计算机图形图像设计、摄影与摄像、三维模型设计、现代设计史、文化研究与概念探索、数字影音创作基础、开源设计基础、互动艺术基础、交互设计原理、游戏引擎创作基础、人工智能辅助设计、游戏引擎创作进阶、数字装置艺术设计、数智产品设计与开发、数字产品与服务设计、数字经济产品专题设计、数智文旅项目策划与设计等。

八、计划学制、毕业最低学分要求、专业准入准出标准和授予学位

（一）计划学制

按学分制的规定执行，一般为四年，最长可延至六年。

（二）授予学位

符合学位授予条件的学生，授予艺术学学士学位。

课程设置												
一、通识教育课程												
(一) 思想政治理论课												
(二) 通识基础课												
数学类课程												
外语类课程												
课程类别 Course Classification		课程代码 Course Code	课程名称 Course Name	学分 Credits	周学时 Weekly Hours	总课时 Total Hours	课堂学时 Teaching Hours	实践学时 Practice Hours	课程性质 Course Nature	开课学院 Course Department	年级 Grade	学期 Term
A 类	通用英语	ENG103	综合英语Ⅲ Comprehensive English Ⅲ	2.0	2.0	34	34	0	必修 Compulsory	外国语学院 Faculty of International Studies	一	1
	专门用途英语	ENG302	商务英语 Business English	2.0	2.0	34	34	0	限选 Restricted Elective	外国语学院 Faculty of International Studies	一二三	2 1-2 1-2
		ENG305	学术英语 Academic English	2.0	2.0	34	34	0	限选 Restricted Elective	外国语学院 Faculty of International Studies	一二三	2 1-2 1-2
		ENG331	商务翻译 Business Interpreting	2.0	2.0	34	34	0	限选 Restricted Elective	外国语学院 Faculty of International Studies	一二三	2 1-2 1-2
		ENG333	财经英语时文阅读 Financial English Reading	2.0	2.0	34	34	0	限选 Restricted Elective	外国语学院 Faculty of International Studies	一二三	2 1-2 1-2
		ENG335	国际商务谈判 International Business Negotiation	2.0	2.0	34	34	0	限选 Restricted Elective	外国语学院 Faculty of International Studies	一二三	2 1-2 1-2
	综合技能提升	ENG125	听说写能力训练 English Listening , Speaking and Writing Competence Training	2.0	2.0	34	0	34	必修 Compulsory	外国语学院 Faculty of International Studies	一二三	1-2 1-2 1-2

B 类	通用英语	ENG101	综合英语 I Comprehensive English I	3.0	3.0	51	51	0	必修 Compulsory	外国语学院 Faculty of International Studies	一	1
		ENG102	综合英语 II Comprehensive English II	3.0	3.0	51	51	0	必修 Compulsory	外国语学院 Faculty of International Studies	一	2
	综合技能提升	ENG125	听说写能力训练 English Listening , Speaking and Writing Competence Training	2.0	2.0	34	0	34	选修 Elective	外国语学院 Faculty of International Studies	一 二 三	1-2 1-2 1-2
			合计 In Total	22	22	374	306	68				

人工智能通识课程

课程代码 Course Code	课程名称 Course Name	学分 Credits	周学时 Weekly Hours	总课时 Total Hours	课堂学时 Teaching Hours	实践学时 Practice Hours	课程性质 Course Nature	开课学院 Course Department	年级 Grade	学期 Term
CST119	程序设计及应用 (Python) Python Programming and Application	3.0	3.0	51	27	24	必修 Compulsory	管理科学与工程学院 School of Management and Engineering	一	2
CST122	人工智能与现代科技 Artificial Intelligence and Modern Technology	2.0	2.0	34	34	0	必修 Compulsory	计算机与人工智能学院 School of Computing and Artificial Intelligence	一	2
	合计 In Total	5	5	85	61	24				

体育类课程

课程代码 Course Code	课程名称 Course Name	学分 Credits	周学时 Weekly Hours	总课时 Total Hours	课堂学时 Teaching Hours	实践学时 Practice Hours	课程性质 Course Nature	开课学院 Course Department	年级 Grade	学期 Term
---------------------	---------------------	---------------	---------------------	--------------------	------------------------	------------------------	-----------------------	---------------------------	-------------	------------

PED001	篮球 Basketball	1.0	2.0	36	36	0	限选 Restricted Elective	体育学院 Department of Physical Education	一 二	1-2 1-2
PED002	足球 Football	1.0	2.0	36	36	0	限选 Restricted Elective	体育学院 Department of Physical Education	一 二	1-2 1-2
PED003	排球 Volleyball	1.0	2.0	36	36	0	限选 Restricted Elective	体育学院 Department of Physical Education	一 二	1-2 1-2
PED004	羽毛球 Badminton	1.0	2.0	36	36	0	限选 Restricted Elective	体育学院 Department of Physical Education	一 二	1-2 1-2
PED005	乒乓球 Table Tennis	1.0	2.0	36	36	0	限选 Restricted Elective	体育学院 Department of Physical Education	一 二	1-2 1-2
PED006	网球 Tennis	1.0	2.0	36	36	0	限选 Restricted Elective	体育学院 Department of Physical Education	一 二	1-2 1-2
PED007	体育舞蹈 Dance Sport	1.0	2.0	36	36	0	限选 Restricted Elective	体育学院 Department of Physical Education	一 二	1-2 1-2
PED008	健美操 Aerobics	1.0	2.0	36	36	0	限选 Restricted Elective	体育学院 Department of Physical Education	一 二	1-2 1-2
PED009	瑜伽 Yoga	1.0	2.0	36	36	0	限选 Restricted Elective	体育学院 Department of Physical Education	一 二	1-2 1-2
PED010	形体与礼仪 Form and Etiquette	1.0	2.0	36	36	0	限选 Restricted Elective	体育学院 Department of Physical Education	一 二	1-2 1-2
PED011	武术 Martial Art	1.0	2.0	36	36	0	限选 Restricted Elective	体育学院 Department of Physical Education	一 二	1-2 1-2

PED013	定向越野 Foot Orienteering	1.0	2.0	36	36	0	限选 Restricted Elective	体育学院 Department of Physical Education	一 二	1-2 1-2
PED015	跆拳道 Taekwondo	1.0	2.0	36	36	0	限选 Restricted Elective	体育学院 Department of Physical Education	一 二	1-2 1-2
PED018	健身健美 Physical Fitness	1.0	2.0	36	36	0	限选 Restricted Elective	体育学院 Department of Physical Education	一 二	1-2 1-2
PED019	体适能 Fitness	1.0	2.0	36	36	0	限选 Restricted Elective	体育学院 Department of Physical Education	一 二	1-2 1-2
PED020	散打 SanDa	1.0	2.0	36	36	0	限选 Restricted Elective	体育学院 Department of Physical Education	一 二	1-2 1-2
PED021	减脂 Fat Loss	1.0	2.0	36	36	0	限选 Restricted Elective	体育学院 Department of Physical Education	一 二	1-2 1-2
PED114	保健班 1 Health Care 1	1.0	2.0	36	36	0	限选 Restricted Elective	体育学院 Department of Physical Education	一 二	1-2 1-2
PED214	保健班 2 Health Care 2	1.0	2.0	36	36	0	限选 Restricted Elective	体育学院 Department of Physical Education	一 二	1-2 1-2
PED314	保健班 3 Health Care 3	1.0	2.0	36	36	0	限选 Restricted Elective	体育学院 Department of Physical Education	一 二	1-2 1-2
PED414	保健班 4 Health Care 4	1.0	2.0	36	36	0	限选 Restricted Elective	体育学院 Department of Physical Education	一 二	1-2 1-2
	合计 In Total	21	42	756	756	0				

大一大二四个学期在 21 门中选 4 门修读，其中保健班 I、保健班 II、保健班 III、保健班 IV 需单独申请

综合素质类课程

课程 代码 Course Code	课程名称 Course Name	学分 Credits	周学时 Weekly Hours	总课时 Total Hours	课堂学时 Teaching Hours	实践学时 Practice Hours	课程性质 Course Nature	开课学院 Course Department	年级 Grade	学期 Term
MTT102	军事技能 Military Skills	2.0	56.0	112	0	112	必修 Compulsory	武装部 Office of Arming	一	1
MTT201	国家安全教育 National Security Education	1.0	2.0	16	16	0	必修 Compulsory	武装部 Office of Arming	一	1
HUM104	大学生心理健康与人生发展 Mental Health and Career Development of College Students	2.0	2.0	34	34	0	必修 Compulsory	心理健康教 育中心 Mental Health Education Center	一	2
MTT101	军事理论 Military Theory	2.0	2.0	36	36	0	必修 Compulsory	武装部 Office of Arming	一	2
JOB100	大学生职业生涯规划与创业 基础 Career Planning and Entrepreneurship Foundation of College Students	2.0	3.0	36	36	0	必修 Compulsory	学生职业规 划与就业指 导中心 Office of Admission	二	1
PRT102	名著阅读 Classics Reading	2.0	2.0	34	34	0	必修 Compulsory	人文与艺术 学院 School of Humanities and Arts	四	2
PRT115	劳动教育 Labor Education	2.0	2.0	34	0	34	必修 Compulsory	人文与艺术 学院 School of Humanities and Arts	四	2
	合计 In Total	13	69	302	156	146				

(三) 通识核心课

详见原则性意见附件 6，学生需在任意 4 个模块中选择 1 门课，修读不少于 8 个学分。

(四) 通识选修课										
(1) 动态开课, 学生至少修读 4 个学分。 (2) 学生在通识核心课模块或通识选修课模块的“艺术创作与审美体验模块”中至少选修 1 门艺术类课程。										
二、专业培养课程										
(一) 学科基础课模块										
课程 代码 Course Code	课程名称 Course Name	学分 Credits	周学时 Weekly Hours	总课时 Total Hours	课堂学时 Teaching Hours	实践学时 Practice Hours	课程性质 Course Nature	开课学院 Course Department	年级 Grade	学期 Term
ART012	形式基础 Essentials of Form	3.0	3.0	51	51	0	必修 Compulsory	人文与艺术 学院 School of Humanities and Arts	一	1
ART013	计算机图形图像设计 Computer Graphics and Image Design	3.0	3.0	51	39	12	必修 Compulsory	人文与艺术 学院 School of Humanities and Arts	一	1
ART016	数字媒体艺术概论 Generality of Digital Media Art	2.0	2.0	34	26	8	必修 Compulsory	人文与艺术 学院 School of Humanities and Arts	一	1
ART023	摄影与摄像 Photography and Videography	3.0	3.0	51	27	24	必修 Compulsory	人文与艺术 学院 School of Humanities and Arts	一	1
IPT110	习近平文化思想导论 Xi Jinping's Introduction to Cultural Thought	1.0	1.0	17	17	0	必修 Compulsory	马克思主义 学院 School of Marxism	一	1
ART049	数字影音创作基础 Fundamentals of Digital Video Creation	3.0	3.0	51	24	27	必修 Compulsory	人文与艺术 学院 School of Humanities and Arts	一	2
ART069	设计审美与创意 Design Aesthetics and Creativity	3.0	3.0	51	24	27	必修 Compulsory	人文与艺术 学院 School of	一	2

								Humanities and Arts		
ART054	人工智能辅助设计 Artificial Intelligence Aided Design	3.0	3.0	51	24	27	必修 Compulsory	人文与艺术学院 School of Humanities and Arts	二	1
	合计 In Total	21	21	357	232	125				
(二) 大类平台课模块										
课程 代码 Course Code	课程名称 Course Name	学分 Credits	周学时 Weekly Hours	总课时 Total Hours	课堂学时 Teaching Hours	实践学时 Practice Hours	课程性质 Course Nature	开课学院 Course Department	年级 Grade	学期 Term
ART048	开源设计基础 Fundamentals of Open Source Design	3.0	3.0	51	36	15	必修 Compulsory	人文与艺术学院 School of Humanities and Arts	一	2
ART068	三维模型设计 Three-Dimensional Model	3.0	3.0	51	36	15	必修 Compulsory	人文与艺术学院 School of Humanities and Arts	一	2
ART038	文化研究与概念探索 Cultural Studies and Conceptual Exploration	3.0	3.0	51	30	21	必修 Compulsory	人文与艺术学院 School of Humanities and Arts	二	1
ART051	交互设计原理 Principles of Interaction Design	3.0	3.0	51	36	15	必修 Compulsory	人文与艺术学院 School of Humanities and Arts	二	2
ART044	数字文化创意设计 Digital Culture Creative Design	3.0	3.0	51	24	27	必修 Compulsory	人文与艺术学院 School of Humanities and Arts	三	1

	合计 In Total	15	15	255	162	93				
(三) 专业核心课模块										
课程 代码 Course Code	课程名称 Course Name	学分 Credits	周学时 Weekly Hours	总课时 Total Hours	课堂学时 Teaching Hours	实践学时 Practice Hours	课程性质 Course Nature	开课学院 Course Department	年级 Grade	学期 Term
ART050	互动艺术基础 Interactive Art Design	3.0	3.0	51	24	27	必修 Compulsory	人文与艺术 学院 School of Humanities and Arts	二	1
ART043	数字装置艺术设计 Digital Interactive Device Design	3.0	3.0	51	24	27	必修 Compulsory	人文与艺术 学院 School of Humanities and Arts	二	2
ART065	游戏引擎创作基础 Fundamentals of Game Engine Creation	3.0	3.0	51	27	24	必修 Compulsory	人文与艺术 学院 School of Humanities and Arts	二	2
ART056	游戏引擎创作进阶 Advanced Game Engine Creation	3.0	3.0	51	24	27	必修 Compulsory	人文与艺术 学院 School of Humanities and Arts	三	1
ART072	数智产品设计与开发 Agent Product Design and Development	3.0	3.0	51	24	27	必修 Compulsory	人文与艺术 学院 School of Humanities and Arts	三	1
ART031	数字产品与服务设计 Digital Product and Service Design	3.0	3.0	51	24	27	必修 Compulsory	人文与艺术 学院 School of Humanities and Arts	三	2
	合计 In Total	18	18	306	147	159				
三、融合创新能力课程										

(一) 科研实践										
课程 代码 Course Code	课程名称 Course Name	学分 Credits	周学时 Weekly Hours	总课时 Total Hours	课堂学时 Teaching Hours	实践学时 Practice Hours	课程性质 Course Nature	开课学院 Course Department	年级 Grade	学期 Term
RES110	科研实践 Scientific Research Practice	2.0	2.0	34	0	34	选修 Elective	人文与艺术 学院 School of Humanities and Arts	三	1-2
	合计 In Total	2	2	34	0	34				
(二) 社会实践										
课程 代码 Course Code	课程名称 Course Name	学分 Credits	周学时 Weekly Hours	总课时 Total Hours	课堂学时 Teaching Hours	实践学时 Practice Hours	课程性质 Course Nature	开课学院 Course Department	年级 Grade	学期 Term
PRT109	创新、创业与社会实践 Innovation, Entrepreneurship and Social Practice	2.0	2.0	34	0	34	必修 Compulsory	人文与艺术 学院 School of Humanities and Arts	一 二 三 四	2 1-2 1-2 1-2
	合计 In Total	2	2	34	0	34				
(三) 竞赛课程										
课程 代码 Course Code	课程名称 Course Name	学分 Credits	周学时 Weekly Hours	总课时 Total Hours	课堂学时 Teaching Hours	实践学时 Practice Hours	课程性质 Course Nature	开课学院 Course Department	年级 Grade	学期 Term
CPC110	竞赛课程 Competition Course	2.0	2.0	34	0	34	必修 Compulsory	人文与艺术 学院 School of Humanities and Arts	二 三	1-2 1-2
	合计 In Total	2	2	34	0	34				

(四) 毕业论文										
课程 代码 Course Code	课程名称 Course Name	学分 Credits	周学时 Weekly Hours	总课时 Total Hours	课堂学时 Teaching Hours	实践学时 Practice Hours	课程性质 Course Nature	开课学院 Course Department	年级 Grade	学期 Term
CLL120	数媒毕业论文与设计创作 Graduation Thesis and Design Creation on Digital Media Art	6.0	6.0	102	0	102	必修 Compulsory	人文与艺术 学院 School of Humanities and Arts	四	2
	合计 In Total	6	6	102	0	102				

该模块为必修，根据各模块学分要求修读。

四、多元发展课程

(一) 专业进阶路径

通识专业素养选修课程

课程 代码 Course Code	课程名称 Course Name	学分 Credits	周学时 Weekly Hours	总课时 Total Hours	课堂学时 Teaching Hours	实践学时 Practice Hours	课程性质 Course Nature	开课学院 Course Department	年级 Grade	学期 Term
ART019	数字绘画 Digital Painting	2.0	2.0	34	22	12	选修 Elective	人文与艺术 学院 School of Humanities and Arts	一	2
ART071	现代设计史 History of Modern Design	2.0	2.0	34	22	12	选修 Elective	人文与艺术 学院 School of Humanities and Arts	一	2
JNL316	融媒体影像制作与传播 Media Image Production and Dissemination	2.0	2.0	34	34	0	选修 Elective	人文与艺术 学院 School of Humanities and Arts	一	2
ART034	数字特效与视频创意 Digital Effects and Video Creativity	2.0	2.0	34	16	18	选修 Elective	人文与艺术 学院 School of	二	1

								Humanities and Arts		
ART045	数字娱乐策划 Digital Entertainment Planning	2.0	2.0	34	34	0	选修 Elective	人文与艺术学院 School of Humanities and Arts	二	2
JNL315	新媒体策划与创意 New Media Planning and Creativity	2.0	2.0	34	34	0	选修 Elective	人文与艺术学院 School of Humanities and Arts	二	2
ART057	虚拟现实创作与实践 Virtual Reality Creation and Practice	2.0	2.0	34	16	18	选修 Elective	人文与艺术学院 School of Humanities and Arts	三	1
	合计 In Total	14	14	238	178	60				

数智文旅内容专项课程

课程 代码 Course Code	课程名称 Course Name	学分 Credits	周学时 Weekly Hours	总课时 Total Hours	课堂学时 Teaching Hours	实践学时 Practice Hours	课程性质 Course Nature	开课学院 Course Department	年级 Grade	学期 Term
ART066	互动叙事专题 Special Topics in Interactive Narrative	2.0	2.0	34	34	0	选修 Elective	人文与艺术学院 School of Humanities and Arts	二	1
ART046	数字空间设计 Digital Space Design	2.0	2.0	34	16	18	选修 Elective	人文与艺术学院 School of Humanities and Arts	二	2
ART067	空间叙事设计 Spatial Narrative Design	2.0	2.0	34	18	16	选修 Elective	人文与艺术学院 School of Humanities and Arts	三	1

ART070	数智文旅项目策划与设计 Digital and Intelligent Cultural Tourism Project Planning and Design	2.0	2.0	34	10	24	选修 Elective	人文与艺术 学院 School of Humanities and Arts	三	2
CST338	大模型应用 Large Scale Model Application	2.0	2.0	34	18	16	选修 Elective	管理科学与 工程学院 School of Management and Engineering	四	1
	合计 In Total	10	10	170	96	74				
数智经济产品专项课程										
课程 代码 Course Code	课程名称 Course Name	学分 Credits	周学时 Weekly Hours	总课时 Total Hours	课堂学时 Teaching Hours	实践学时 Practice Hours	课程性质 Course Nature	开课学院 Course Department	年级 Grade	学期 Term
ART027	信息架构与可视化 Information Architecture and Visualization	2.0	2.0	34	20	14	选修 Elective	人文与艺术 学院 School of Humanities and Arts	二	1
GEC016	智能体设计与商业创新 Intelligent Agent Design and Business Innovation	2.0	2.0	34	18	16	选修 Elective	管理科学与 工程学院 School of Management and Engineering	三	1
ART022	设计研究 Design Research	2.0	2.0	34	34	0	选修 Elective	人文与艺术 学院 School of Humanities and Arts	三	2
ART060	数字经济产品专题设计 Digital Economy Product Thematic Design	2.0	2.0	34	10	24	限选 Restricted Elective	人文与艺术 学院 School of Humanities and Arts	三	2

JNL311	媒介产品设计与营销 Media Product Design and Marketing	2.0	2.0	34	34	0	选修 Elective	人文与艺术 学院 School of Humanities and Arts	四	1
	合计 In Total	10	10	170	116	54				

注：专业进阶建议采用通用专业素养加数智文旅内容、数智经济产品两个特色领域的策略，每个课程群建议选修 3-5 门课程。

（二）跨学科发展路径

注：选择此路径的学生可依据个人志趣，在全校范围内自由选修非本专业培养方案中的专业课程或专业进阶路径课程

（三）荣誉课程路径

注：选择此路径的学生需在数学与应用数学、数据科学和人工智能三个荣誉课程模块中任选一个模块进行修读。完整修完一个荣誉课程模块后可获得荣誉课程证书；学生可随时中断并转换至其他路径进行学习，所修课程全额计入总学分，具体实施细则见教务处通知。

（四）辅修学士学位路径

注：选择此路径的学生需修读 1 个非本专业大类的“专业培养课程”板块以及完成对应专业的毕业论文。辅修学士学位应与主修学士学位归属不同的本科专业大类。完成辅修学士学位项目修读要求，且达到学校毕业和学位授予要求的学生可获得相应的辅修学士学位。仅修读 1 个非本专业大类的“专业培养课程”板块但未完成对应专业的毕业论文的学生可申请辅修专业证书。学生可随时中断并转换至其他路径进行学习，所修课程全额计入总学分。具体实施细则见教务处通知。

（五）本研贯通路径

注：选择此路径的学生需修读系列本研贯通课程，所修学分将同时计入本校对应专业的研究生项目学分。学生可随时中断并转换至其他路径进行学习，所修课程全额计入总学分。具体实施细则见教务处通知。

（六）微专业发展路径

注：选择此路径的学生需修读系列“微专业”课程，完整修完一个“微专业”后可获得微专业证书。学生可随时中断并转换至其他路径进行学习，所修课程全额计入总学分。具体实施细则见教务处通知。

该模块为选修，根据毕业专业总学分要求修读。